
A kispályás labdarúgás játékszabályai 2010

2010/2011 bajnoki idény

VLSZ Székesfehérvár

Székesfehérvár Megyei Jogú Város Labdarúgó Szövetség

8000. Székesfehérvár Géza-nagyfejedelem tér 4.

Telefon/Fax: (22) 397-470



Tartalomjegyzék

1 – Játéktér	1
2 – Labda	1
3 – Játékosok száma	2
4 – Játékosok felszerelése	3
5 – A játékvezető	3
6 – Második játékvezető.....	4
7 – Játék időtartama	4
8 – A játék kezdete és folytatása	5
9 – A labda játékban és játékon kívül	6
10 – A gól	6
11 – A labda játékba hozatala az oldalvonalról.....	6
12 – A kirúgás	7
13 – A szögletűgás.....	7
14 – A fegyelmezés eszközei	8
15 – Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek.....	8
16 – A szabadrúgás	9
17 – A büntetőrúgás	10

1 – Játéktér

Méretek: A játéktér minden esetben téglalap alakú; hossza minimum 38 méter, maximum 42 méter; szélessége minimum 18 méter, maximum 22 méter. A játékteret jól látható vonalakkal kell határolni. A vonalak, ahhoz a területhez tartoznak, amit határolnak. A hosszabbik vonalakat oldalvonalnak, a rövidebbeket alapvonalnak nevezzük. Minden vonalnak 8 cm szélesnek kell lennie. A felezővonal két egyenlő részre osztja a játékteret. Kezdőpontot a játéktér közepére kell festeni.

A büntetőterület: A kapufák külső élétől mérve, egy 6 m sugarú körívet kell húzni a játéktérre befelé, a kapufák magasságáig. Ezeket a köríveket egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenessel kell összekötni. A köríveket lehet helyettesíteni egyenes vonalakkal úgy, hogy a körív alapvonal kezdőpontjából 6 m merőlegest húzunk, majd azt összekötjük a kapuvonallal párhuzamos egyenessel.

Büntetőpont: Mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 7 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni. Ez a büntetőpont.

Cserezóna: A kispadok felőli oldalvonalra merőlegesen, a felezővonalától mindkét irányban 3 méter távolságra két, egyenként 80 centiméteres vonalat kell húzni (40 cm a pályán belül, 40 cm a pályán kívül).

Kapuk: A kapuk a két kapuvonal közepén állnak. A kaput két merőleges, egymástól 3 méterre (belméret) álló oszlop alkotja, ezek felül keresztléccel vannak összekötve, amelyek alsó szélé 2 méter távolságra van a talajtól. A kapufák és a keresztléc vastagsága 8 centiméter. A kapukat borulásmentesen rögzíteni KELL.

Háló: A kapuk mögött a kapufákhoz és a keresztléchez, valamint a talajhoz hálót kell rögzíteni.

A játéktér felülete: A felületének simának, egyenletesnek kell lennie. Anyaga lehet fű, műfű, műanyag, parketta, beton vagy aszfalt.

Döntvény

Nem megfelelő pálya esetén a mérkőzést NEM lehet lejátszani.

2 – Labda

A labda tulajdonságai és méretei:

- gömb alakú
- bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készülhet
- átmérője 68 és 70 cm közé kell, hogy essen (5-ös labdaméret)
- a mérkőzés kezdetén a súlya minimum 410 gramm, maximum 450 gramm
- levegőnyomás (tengerszinten) 0,6 - 1,1 bar, továbbá a labdánál a meghatározott értékintervallumban kell lenni a légnyomásnak.

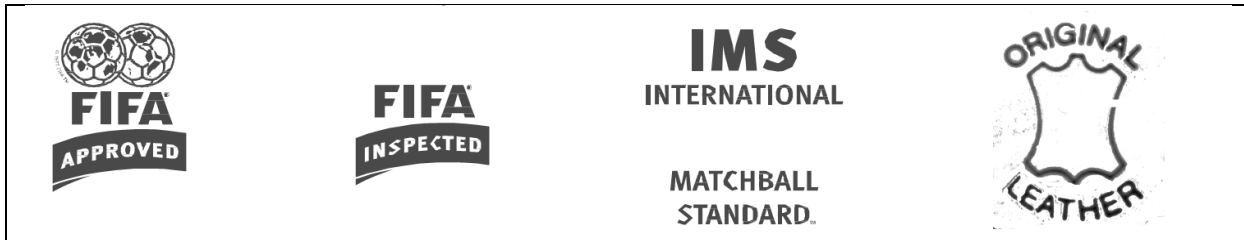
A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

Bajnoki mérkőzéseken használatos labdák:

A bajnoki mérkőzéseken csak olyan labdák használhatók, amelyeken fel van tüntetve az alábbi megnevezések egyike:

- A hivatalos "FIFA APPROVED" jelzés, vagy
- a hivatalos "FIFA INSPECTED" jelzés, vagy
- a hivatalos "International Matchball Standard" ("IMS") felirat.

Aszfalt és beton pályán használható a hivatalos "ORIGINAL LEATHER" jelzésű labda is.



A meghibásodott labda cseréje:

Ha a labda a mérkőzés folyamán meghibásodik:

- a játékot meg kell szakítani
- a játékot játékvezetői labdával kell folytatni arról a helyről, ahol az előző labdajátékra alkalmatlanná vált.

Ha a labda akkor válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban (kezdőrúgásnál, szögletűgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy bedobásnál), akkor a játékot az új labdával ennek megfelelően kell folytatni.

Bajnoki mérkőzés kezdetén a hazai csapatnak két mérkőzéslabdát kell biztosítani.

Döntvény

Nem megfelelő labda esetén a mérkőzést NEM lehet lejátszani.

3 – Játékosok száma

A játékban két csapat vesz részt legfeljebb 6-6 játékosal, közülük az egyik kapus. Kapusok nélkül mérkőzést játszani nem lehet, tehát mindkét csapat köteles a játéktéren lévő játékosai közül kapust megnevezni.

Cserejátékosok: Bajnoki mérkőzésen a cserejátékosok maximális száma 8 fő, akiknek nevét utólag (a szünetben, illetve a mérkőzés végén) is be lehet írni a jegyzőkönyvbe, ha a mérkőzés kezdetén nem voltak jelen.

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

Repülőcserék: Repülőcserék korlátlan mennyiségben hajthatók végre egy-egy mérkőzésen. Akkor nevezünk egy cserét „repülőnek”, ha olyan időpontban történik, amikor a labda játékban van. A cserének a következő feltételeknek kell megfelelni:

- a lecserélt játékosnak a cserezónán keresztül kell elhagynia a játékteret
- a belépő játékosnak is a cserezónán keresztül kell átadnia, de csak akkor léphet be, ha a lecserélt játékos már az oldalon kívül van
- kapust csak akkor szabad cserélni, amikor a labda nincs játékban. Bármely játékos helyet cserélhet a kapussal, ha a cserére annak megtörténte előtt a játékvezető engedélyt adott, és ha a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.

A mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 5 játékos. Ha bármelyik csapat létszáma sérülések, kiállítások következtében véglegesen 3 főre csökken, akkor a mérkőzést be kell szüntetni.

Büntető rendelkezések:

a) ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

b) ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:

- a játékot meg kell szakítani
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt

4 – Játékosok felszerelése

Biztonság: A játékos nem viselhet olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maga, vagy az ellenfél testi épségét (ez vonatkozik mindenféle ékszerre is).

Alapfelszerelés:

- mez vagy ing (jól látható, egyedi számozással)
- nadrág
- sportcipő (füves, műfüves pályám gumi stoplis cipő használata megengedett)

A két csapat öltözékének eltérő színűnek kell lennie. Azonos szín esetén a pályaválasztó csapatnak kell mezt cserélnie. A kapusnak olyan színeknek kell viselni, amelyek megkülönböztetik őt a többi játékostól és a játékvezetőtől.

Szemüveg viselése megengedett, de a játékos saját felelősségére történik. Gipszkötéssel a játékvezető engedélyével lehet játszani.

5 – A játékvezető

A játékvezető hatásköre: Minden mérkőzést egy játékvezető vezet, akinek feladata az, hogy azon a mérkőzésen érvényt szerezzen a játékszabályoknak.

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

Jogai és kötelezettségei:

- Érvényt szerez a szabályoknak.
- Ellenőrzi, hogy a pálya megfeleljen a 1. szabály követelményeinek.
- Biztosítja, hogy a labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek.
- Ellenőrzi, hogy a versenykiírásnak megfelelően el lehet e kezdeni a mérkőzést.
- Méri az időt és feljegyzéseket készít a mérkőzésről.
- Megszakítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést, saját belátása szerint, a játékszabályok bármely megsértéséért.
- Megszakítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játéktérről.
- Engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van.
- Biztosítja, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játékteret. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt.
- Továbbengedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg.
- Ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálysértést követ el, akkor a súlyosabbat bünteti.
- Fegyelmező eszközzel él a figyelmeztetendő és kiállítandó szabálysértésben vétkes játékosokkal szemben. A játékvezető nem köteles ezt azonnal megtenni, de amikor a labda legközelebb játékos kívülre kerül, köteles figyelmeztető eszközt használni.
- Fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérről és annak közvetlen környezetéből.
- Biztosítja, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre.
- Újraindítja a mérkőzést, miután az megszakadt.
- A mérkőzésről az illetékes szövetség számára jelentést készít, amelyben információt ad a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni fegyelmezési akcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik.

A játékvezető döntései: A játékvezetőnek a játékra vonatkozó döntései véglegesek. A játékvezető csak akkor változtathatja meg döntését, ha felismeri, hogy tévedett. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játékot újra nem indította.

6 – Második játékvezető

Bajnoki mérkőzésekre második játékvezetőt lehet kijelölni, aki a játékvezetővel ellentétes oldalon működik. Jogai és kötelességei megegyeznek a játékvezetővel.

7 – Játék időtartama

Félidők: A mérkőzés két 25 perces játékidőjű félidőből áll.

A félidők közötti szünetek: A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez. A félidők közötti szünet nem lehet 5 percnél több. Csak a játékvezető hozzájárulásával lehet a félidők közötti szünet időtartamát megváltoztatni.

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

Hosszabbítás: A játékvezetőnek félidőnként minden kieső (kihasználatlan) időt be kell számítania. Az elvesztegetett idő mértékének megállapítása a játékvezető kizárólagos joga, de arányban kell lennie a kieső idővel. A játékvezetőnek a mérkőzés közben közölni kell a csapatokkal, hogy mennyi időt hosszabbít.

8 – A játék kezdete és folytatása

Kezdet: A mérkőzés kezdete előtt a játékvezető egy érmét dob a levegőbe. Amelyik csapat a sorsoláson nyer, az térfelet választ. A sorsoláson vesztes csapat kezdi a mérkőzést. A második félidőt az a csapat kezdi, aki az első félidőben térfelet választhatott.

Kezdőrúgás: A kezdőrúgás a labda játékba hozatalának egyik módja a játék kezdetén, gól után, a második félidő kezdete során.

Végrehajtás:

- Minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni.
- Az ellenfél játékosainak legalább **5 m**-re a labdától kell tartózkodniuk.
- A labdának mozdulatlanul kell állnia a kezdőponton.
- A kezdőrúgást sípjelre kell elvégezni.
- A labda akkor kerül játékba, ha azt elrúgták és előre elmozdult.
- A kezdőrúgást végző játékos mindaddig nem érintheti még egyszer a labdát, amíg azt más játékos nem érintette, vagy a labda játékon kívülre nem került.

Gól után a gólt kapó csapat ugyanilyen módon hozza játékba a labdát.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el!

Büntető rendelkezések: Ha a kezdőrúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, vagy a labda a játékeret el nem hagyta a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a játékos másodjára érintette a labdát. Ha ezt a saját büntetőterületén belül teszi, akkor a szabadrúgást a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt Minden más szabálysértés esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni.

A játékvezetői labda: Ha a játékot egyéb, a játékszabályokban nem rögzített módon megszakítják, és nem történt egyéb szabálytalanság, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Ha a labda a játékvezetői labdajétés folyamán elhagyja a játékeret, anélkül, hogy azt valaki megjátsszáná, a labdajétést az eredeti helyen meg kell ismételni.

Végrehajtás: a játékvezető derék magasságból a labdát a földre ejti. A labdajétést ott kell elvégezni, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdajétést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt. A labda akkor kerül játékba, ha a földre ér.

Büntető rendelkezések: A labdajétést meg kell ismételni, ha valamelyik játékos érinti a labdát, mielőtt az földet érne; vagy miután a labda földet ért, elhagyja a játékeret, mielőtt azt bárki megjátsszáná.

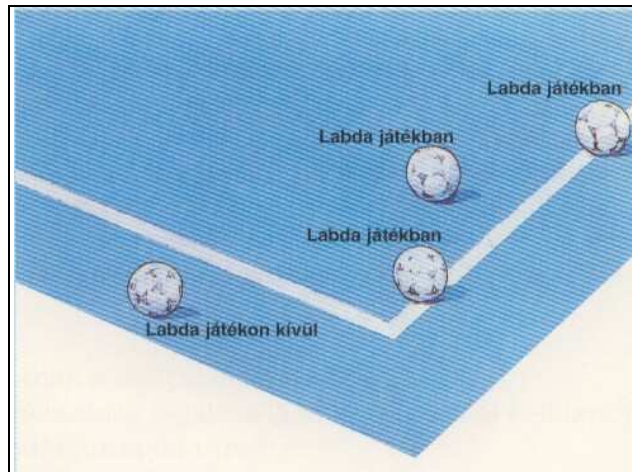
9 – A labda játékban és játékon kívül

A labda játékon kívülre kerül, ha:

- akár földön, levegőben teljes terjedelmével elhagyja a játékteret,
- ha a játékvezető megszakítja a játékot,
- ha a mennyezetet érinti.

Minden más esetben a labda játékban marad, akkor is ha:

- kapufákról vagy a keresztlécről a játékterre visszapattan,
- a játékvezetők egyikéről, aki a játéktéren belül tartózkodik, továbbpattan.



Ha a labda a mérkőzés folyamán a mennyezetet érinti, akkor a játékot a labdát utoljára érintő csapat ellenfele hozza játékba oldalról arról a helyről, ahol a labda a mennyezet érintésekor a legközelebb volt.

10 – A gól

Gólt kell ítélni, ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmében áthalad a gólvonalon a kapufák és a keresztléc közt, anélkül, hogy előtte a támadó csapat szabálytalanságot követett volna el.

A mérkőzést az a csapat nyeri, aki több szabályos gólt ér el. Ha mindkét csapat azonos számú gólt szerez, akkor a mérkőzés döntetlen.

11 – A labda játékba hozatala az oldalvonalról

A labdát az oldalvonalról kétféle módon lehet játékba hozni:

- bedobással
- partrúgással

Sem bedobásból, sem partrúgásból nem lehet közvetlenül gót elérni. A kapus nem érintheti kézzel a csapattársától bedobásból vagy partrúgásból kapott labdát,

Bedobást, partrúgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével, akár a földön, akár a levegőben elhagyja a játékteret az oldalvonal mentén. A labdát arról a helyről kell bedobni vagy berúgni, ahol

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

keresztelte az oldalvonalat. A bedobást vagy partrúgást annak a csapatnak a játékosa végzi, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát.

Partrúgás végrehajtása

A partrúgás végrehajtása során a labdának mozdulatlanul kell állnia az oldalvonalon, vagy az oldalvonalon kívül.

Bedobás végrehajtása

A labda elengedésének pillanatában a dobó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia;
- mindkét lábának egy részével érintenie kell vagy az oldalvonalat, vagy a játéktéren kívül a talajt;
- mindkét kezét használnia kell;
- a labdát hátulról a feje felett előrehozva kell bedobnia.

A végrehajtó játékos nem érintheti ismét a labdát addig, amíg azt más játékost meg nem érintette.

Az ellenfél játékosainak minimum **5 méterre** kell a labdától állni.

A labda azonnal játékban van, amint bekerül a játéktérre.

12 – A kirúgás

Kirúgást kell ítélni akkor, ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon - a kapufák közötti rész kivételével - és utoljára a támadó csapat játékosa érintette.

Végrehajtás:

- a labdának mozdulatlanul kell állnia bárhol, a büntetőterületen belül,
- az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell helyezkedniük, amíg a labda játékba nem kerül,
- a labda akkor kerül játékba, amikor elhagyta a büntetőterületet.

Kirúgásból közvetlenül gól érhető el!

13 – A szögletűgás

Szögletűgást kell ítélni akkor, ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon - a kapufák közötti rész kivételével - és utoljára a védő csapat játékosa érintette.

Végrehajtás:

- a labdának mozdulatlanul kell állnia a kapuvonal és az oldalvonal metszéspontján,
- a védő csapat játékosainak a labdától legalább **5 méter** távolságra kell helyezkedniük, amíg az játékba nem kerül, azaz el nem mozdul.

Szögletűgásból közvetlenül gól érhető el!

14 – A fegyelmezés eszközei

A büntetések fajtái:

- 2 perces kiállítás
- 5 perces kiállítás
- végleges kiállítás

15 – Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek

1 . Szabálytalanságok büntetése

- A) Közvetlen szabadrúgással büntethető az a játékos, amely a következő szabálytalanságok valamelyikét követi el:
1. Ellenfelét megrúgja
 2. Ellenfelét elgáncsolja
 3. Ellenfelére ráugrik
 4. Ellenfelét hátulról löki
 5. Ellenfelét megfogja, visszafogja
 6. Ellenfelét meglöki
 7. Ellenfelét a vállával löki, ha a labda nincs megjátszható közelségben
- B) Közvetlen szabadrúgással és 2 perces kiállítással büntetendő az a játékos, amely a következő szabálytalanságok valamelyikét követi el:
1. Ellenfelét szándékosan megrúgja vagy megpróbálja megrúgni
 2. Ellenfelére szándékosan ráugrik
 3. Ellenfelét szándékosan hátulról löki
 4. Ellenfelét szándékosan visszahúzza
 5. Ellenfelét szándékosan meglöki
 6. Kézzelel ér a labdához, karjával vagy kezével szándékosan megfogja, viszi, löki vagy dobja (ez nem vonatkozik a kapusra saját büntetőterületén belül), abban az esetben, ha az ellenfele bármilyen támadó szándékát akadályozza
- C) Közvetlen szabadrúgással és 5 perces kiállítással büntetendő az a játékos, amely a következő szabálytalanságok valamelyikét követi el:
1. Ha már volt 2 perces kiállítása, és ismételten olyan szabálytalanságot követ el, amiért 2 perces büntetés jár
 2. Ha nyilvánvaló gólhelyzetet akadályoz meg
- D) Közvetlen szabadrúgással és végleges kiállítással büntetendő az a játékos, amely a következő szabálytalanságok valamelyikét követi el:
1. Ha már volt 5 perces kiállítása, és ismételten olyan szabálytalanságot követ el, amiért 2 vagy 5 perces büntetés jár
 2. Durva játékban vétkes
 3. Leköpi az ellenfelet vagy bármely más személyt
 4. Goromba, durva vagy sértő kifejezéseket és/vagy mozdulatokat használ
 5. Az ellenfelét szándékosan megüti, vagy azt megkísérli megütni
 6. A játékvezetőt sértegeti, karját, vállát megfogja
 7. A labdát, amikor az nincs játékban, ellenfelébe, játékostársába rúgja, vagy durván megdobja

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

2. Ha a védekező csapat egyik játékosa a szándékosan a büntetőterületen vét a fenti szabályok ellen, akkor ezt büntetőrúgással kell büntetni. Büntetőrúgást kell ítélni, akkor is ha a labda a szabálytalanság elkövetésekor játékban van és a vétés a büntetőterületen történt.

3. Az a játékos, aki a következő szabályok ellen vét, közvetett szabadrúgással büntetendő, melyet az ellenfél csapata végez el arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.

- a) A játékvezető megítélése szerint veszélyesen játszik ill. megpróbál a labdába rúgni, mialatt ezt a kapus fogja.
- b) Anélkül, hogy a labdát akarná megjátsszani, szándékosan lezárja ellenfelét, tehát a labda és az ellenfél közé fut vagy testének bevetésével akadályt képez az ellenfélnek.
- c) A kapust löki, kivéve, ha ez a büntetőterületén kívül tartózkodik.
- d) Mint kapus a saját büntetőterületén:
 - ha húzza az időt
 - kézzel érinti a labdát, amit csapattársa szándékosan hozzá rúgott,
 - kézzel érinti a labdát, amit közvetlenül egyik csapattársa által elvégzett bedobásból vagy partrúgásból kapott.

4. A játékost figyelmeztetni kell 2 perces kiállítással:

- a) Repülőcsere estén a pályára lép mielőtt a lecserélt játékos ezt teljesen elhagyta vagy, ha a pályára nem a kijelölt helyen lép vagy a pályáról nem a kijelölt helyen jön le
- b) Állandóan megsérti a játékszabályokat
- c) Szavakkal vagy mozdulatokkal véleményezi a játékvezetői döntést
- d) Sportszerűtlenül viselkedik

5. A játékost figyelmeztetni kell 5 perces kiállítással

- a) Durván játszik
- b) Durva, sportszerűtlen magatartásért
- c) Sértő vagy goromba kifejezéseket használ
- d) Ha másodszor követi el ugyanazt a vétéséget, amelyért már egyszer figyelmeztették.

16 – A szabadrúgás

A szabadrúgások fajtái:

- Közvetett szabadrúgás
- Közvetlen szabadrúgás

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia és a szabadrúgást végző játékos egészen addig nem érintheti a labdát másodjára, amíg az egy másik játékost nem érintett.

Közvetett szabadrúgás

Gól csak akkor érhető el belőle, ha a rúgó játékoson kívül a labdát más is érintette, mielőtt az a kapuba került. A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának feje fölé emelésével jelzi. Karját addig kell felemelve tartani, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

A kispályás labdarúgás játékszabályai 2008

Közvetlen szabadrúgás

Ha a labdát egyből a kapuba rúgják, akkor gólt kell ítélni.

A szabadrúgás helye

A labdának a földön kell állni. Az ellenfél játékosainak legalább **5 méterre** kell a letett labdától állni. A labda akkor kerül játékba, ha elrúgják és ezáltal elmozdul.

Büntető rendelkezések

- Ha az ellenfél játékosa az előírt távolságon belül helyezkedik el, a szabadrúgást meg kell ismételni.
- Ha a rúgó játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt más érintené, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

17 – A büntetőrúgás

Büntetőrúgást kell ítélni az ellenfél javára, ha valamelyik csapat egyik játékosa a saját büntetőterületén belül közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot követ el.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

A büntetőrúgást akkor is el kell végezni, ha a mérkőzés játékidéje a megítélés pillanatában lejárt.

A labda és a játékosok helyzete

A labdát a büntetőpontra kell helyezni. A büntetőrúgást végrehajtó játékost egyértelműen azonosítani kell. A védőcsapat kapusa a kapuvonalon a kapuiak között, a rúgó játékoskal szemben marad a rúgás elvégzéséig. A többi játékosnak a játéktéren, de az ellenkező térfélen kell elhelyezkedniük.

Végrehajtás

- A labdát a büntetőpontra kell tenni.
- A kapusnak a gólvonalon kell állni és előre a rúgás pillanatáig nem mozdulhat el. Oldalra a gólvonalon bármely irányba mozoghat.
- A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia.
- A labdát csak akkor játszhatja meg újra, ha azt más érintette.
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és ezáltal elmozdul.

Büntető rendelkezések

- Ha a védő csapat vét a szabályok ellen a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól.
- Ha a rúgást végző játékos csapattársa vét a szabályok ellen, ha gól születik, a rúgást meg kell ismételni.
- Ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen, az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni.