

A SZÉKESFEHÉRVÁRI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2006 - 2007. ÉVI BAJNOKSÁGRA

1. A bajnokság célja:

- A város és környéke labdarúgást kedvelő fiataljainak biztosítani, hogy szervezett (versenyszerű) körülmények között sportolási igényüket kielégíthessék.
- A labdarúgás népszerűsítése.
- A mérkőzések nézőinek szórakoztatása.
- A bajnokság győzteseinek, helyezetteinek megállapítása.
- Sportszerű magatartás, fair play elmélyítése.

2. A bajnokság rendezője:

Székesfehérvár Megyei Jogú Város Labdarúgó Szövetség Kispályás Bizottsága.

3. A bajnokságok helye és ideje, rendszere:

A pályaválasztó csapatok által meghatározott, a szabályoknak megfelelő székesfehérvári pályán.

Rendszere: őszi - tavaszi körmérkőzéses fordulók.

A bajnokság 2006. augusztus 21-től tartó héten kezdődik, folyamatosan 11-13 héten át tart (sorsolás szerint). A III. osztályokban a befejezés a csapatok számától függ.

Az I. és I/B. osztályok csapatai mérkőzéseiket a versenykiírás szerint kötelező érvénnyel a VOK csarnokban játsszák össze, HÉTFŐTŐL - CSÜTÖRTÖKIG terjedő napokon. (2006. szeptember 4-i kezdéssel). A tavaszi fordulók a Futsal Arénában lesznek megrendezve.

4. Résztvevők:

A bajnokságban azok a csapatok vehetnek részt, akik a VLSZ versenykiírását elfogadják és magukra nézve kötelezően betartják, valamint a nevezési lapot határidőre (2006.július 25.) leadják és a nevezési díjat (**25.000 Ft/év** összesen **Huszonötezer Ft.**) befizetik, az igazoló szelvényt a nevezési laphoz csatolják, továbbá a VLSZ felé **tartozással nem rendelkeznek. Az I és I/B osztályban szereplő csapatok a terembérlési díjat a nevezéssel egyidejűleg fizetik be.**

A bajnokságot két első osztály (28 csapat) és két másodosztály (12 - 12 csapat) és négy - hat harmadosztály (12 csapat) csapatai képezik.

Újonnan alakult csapatokat a III. osztályba soroljuk. A csapatok besorolását a VLSZ Kispályás Bizottsága végzi, a VLSZ elnökségének jóváhagyásával.

5. A helyezések eldöntése

A helyezések eldöntése a játékszabályok szerint történik.

Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken megszerzett pontok összessége határozza meg.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. Egymás elleni mérkőzések eredményei¹
 - a) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége,
 - b) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége.
2. A bajnokságban elért több győzelem
3. Sorsolás

Amennyiben 2-nél több csapatnak van azonos pontja, akkor kizárólag az érintett csapatok egymás elleni eredményei alapján készített táblázatban a fenti pontok alapján állapítjuk meg a helyezéseket.

6. Feljutás, kiesés:

Az 2006 - 2007. évi bajnokság végén kiesik az I/A osztályból a 11.,12.,13 és 14. helyezett az I/B osztályba. Az I/B. osztály első, második, harmadik és negyedik helyezett csapata feljut az I/A osztályba, a 11., 12., 13., és 14. helyezett kiesik a 2/A. és 2/B. osztályokba.

A 2/A. és 2/B. osztályok első és második helyezettjei feljutnak az I/B osztályba, a 10.,11., és 12. helyezettek pedig kiesnek a III. osztályokba. A III. osztály bajnokai (6 csapat) feljutnak a 2/A és 2/B osztályokba. Amennyiben a harmadosztályú bajnokság 4 vagy 5 csoportban zajlik, úgy a bajnokok mellett a legjobb egy vagy két 2. helyezett csapat is felkerül a másodosztályba. (Ennek megállapítása százalékos formában történik.). A harmadosztályból kieső nincs.

Visszalépések, kizárások miatt történő besorolások ügyében a VLSZ dönt.

7. Díjazás:

A VLSZ elnöksége határozza meg a kispályás bizottság javaslata alapján és anyagi lehetőségei szerint. Az I. osztály bajnokának nevezési díját a Dunántúli Bajnokok Tornájára téríti a VLSZ. A VLSZ az osztályok bajnokait külön serleggel és éremmel, az I. és II. osztályok és az öregfiúk bajnokság gólkirályát különdíjjal jutalmazza.

8. Visszalépés, törlés, halasztás:

Az a csapat, aki év közben bármilyen okból visszalép, írásban kell, hogy közölje visszalépésének tényét a VLSZ felé. A VLSZ a csapat addigi összes eredményét törli.

Ha a csapat nem áll ki a sorsolás szerinti időpontban, akkor az ellenfél kapja a 3 pontot 3:0-s gólaránnyal. Azokat a csapatokat, akik három alkalommal nem állnak ki, a bajnokságból kizárják. Indokolatlan ki nem állás esetén a vétkes csapattól mérkőzésenként 3 büntetőpont kerül levonásra.

A kizárt csapatok eredményeit törlik.

A kizárt csapatok 3 évig nem szerepelhetnek a bajnokságban.

A mérkőzéseket a sorsolás szerinti héten le kell játszani!

Mérkőzést előre hozni csak a VLSZ-ben történt - 2 csapat aláírását (jóváhagyását) tartalmazó - írásos beleegyezés alapján lehet, indok alapján.

A kérelmet 2 héttel a kisorsolt időpont előtt be kell adni, az új megegyezett időpont feltüntetésével.

A bajnokság utolsó három fordulójában semmilyen indok alapján nem lehet a mérkőzést sem elhalasztani, sem előrehozni.

Az időjárási viszonyok miatt elmaradt vagy félbeszakadt mérkőzést egy héten belül le kell játszani, az új időpontról a VLSZ-ben a csapatvezetők jelenlétében, írásban meg kell egyezni.

¹ Amennyiben valamelyik csapat az egymás elleni mérkőzésekhez köthető bármilyen fegyelmi elmarasztalást kapott, akkor a vétlen csapat kapja a jobb helyezést, és az a) és b) pontokat itt már nem kell figyelembe venni.

Ha a játékvezető nem jelenik meg, közös megegyezéssel szükség játékvezető vezetheti le a mérkőzést, a jegyzőkönyvben ezt rögzíteni kell.

A jegyzőkönyvet a pályaválasztó csapatnak a mérkőzést követő hétfőn 16.00 óráig a VLSZ-be be kell hoznia!

9. Játékjogosultság:

A VLSZ által szervezett 5 + 1 kispályás bajnokságban bárki jogosult szerepelni, amennyiben betöltötte a 16. életévét és rendelkezik a VLSZ által kiállított, orvos által érvényesített igazolással. A bajnokság minden osztályában korlátlan számban szerepelhetnek a nagypályás amatőr bajnokságokban igazolt játékosok. A bajnokságban szerepeltethetők a profi bajnokságban (NB I és NB II.) igazolt játékosok is, szerepeltetésükhöz azonban egyesületük írásbeli engedélye szükséges, melyet a Szövetségben le kell adni.

A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok vehetnek részt, felső korhatár nincs! A mérkőzéseken a játékosoknak sportorvosi engedéllyel kell rendelkezni. A sportorvosi engedély 18 éven aluliaknak 6 hónap, 18 éven felülieknek 12 hónap érvényességi idejű. A VLSZ által megengedett a háziorvosi engedély is.

10. Igazolás, átigazolás:

- **Leigazolni** egész évben lehet, **hétfői és keddi** napokon **a VLSZ-ben, 16.00 és 18.00 óra** között. (Kivéve a bajnokság tavaszi fordulójának utolsó három fordulóját!)

(Szövetségi nap: hétfő, kedd 16.00 és 18.00 között, kivéve a december 01. - március 01., amikor csak hétfő 16.00 és 17.00 óra között.)

- **Átigazolni** csak **2006. július 24-től, 2006. augusztus 21-ig lehet, hétfői és keddi** napokon **16.00 és 18.00 óra között a VLSZ-ben**, ezen kívül pedig 2007. február 1. és február 28. között a fenti helyen és időben az igazolási és átigazolási díj befizetést igazoló csekk bemutatásával lehet.

- Egy játékos egy bajnokságon belül legfeljebb két csapatban szerepelhet. A megszűnt vagy kizárt csapatok játékosai egész év folyamán átigazolhatók, de a fentiek rájuk is vonatkoznak.

- Új játékost bármikor lehet igazolni kivéve a bajnokság utolsó három fordulója alatt!

Igazolási díj: 1 100.- Ft

Átigazolás: 1000.- Ft

11. Fegyelmi tárgyalás:

Fegyelmi tárgyalást félbeszakadt és elmaradt mérkőzés esetén tartunk, a következő hét keddi napján 16.30 és 17.30 óra között, melyen a csapatok egy-egy képviselőjének és a játékvezetőnek a megjelenése kötelező, külön idézés nélkül is.

Kiállítások és egyéb fegyelmi ügyekben a VLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt, a mindenkori Fegyelmi Szabályzat alapján. A fegyelmi tárgyaláson a kiállított játékos részt vehet, idézés esetén azonban megjelenése kötelező.

12. Szabályok, szabályzatok:

A játékszabályok területén a kiadott „**Kispályás Labdarúgás Játékszabályai 2006**” az érvényes (SZFSZ). Fegyelmi tárgyalásnál az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. Egyéb nem szabályozott kérdésekben a VLSZ dönt.

13. Függelék:

1., Óvás, fellebbezés: Óvást 8 napon belül, írásban kell a VLSZ felé benyújtani, óvási díj befizetését igazoló szelvénnel együtt. **Óvási díj:5.000.- Ft**

Az óvás határozata ellen a VLSZ elnökéhez lehet fellebbezni, a határozat kézhezvételétől számított 8 napon belül, írásban a fellebbezési díj befizetésével.

Fellebbezési díj: 6.000.- Ft

Óvási és fellebbezési díjat a VLSZ nem térít vissza!

2., Mérkőzések bejelentése: A sorsolás kézhezvétele után 2 héten belül minden pályaválasztó csapat köteles lekötni a **teljes idény** hazai mérkőzéseinek helyszínét, idejét, játékvezetőjét és erről ajánlott levélben értesíteni kell ez idő alatt az ellenfelet és a Szövetséget.

Igazolásul csak az ajánlott blankettás levélmásolatot fogadjuk el. Az a csapat, aki mint pályaválasztó nem értesíti ki ellenfelét a **sorsolás kézhezvételétől számított 2 héten belül** a mérkőzést elveszíti és az eredményt 0:3-ra az ellenfél javára igazoljuk.

A mérkőzések legkorábbi kezdési időpontja **16.30** óra lehet. A legkésőbbi kezdés villanyfényes pályán **21.00** óra; nem világított pályán úgy, hogy a mérkőzés sötétedésig befejeződjön. Ha a játékvezető a mérkőzést sötétedés miatt lefújja, a felelősség a pályaválasztó csapatot terheli. A pályák állapotáért (pl.: vonalak jól látható felfestése, kapuk rögzítése, hálók állapota), a pályaválasztó csapat felel.

Amennyiben a mérkőzések lekötése nem a versenykiírás szerint történik (hangsúlyozottan az idény eleji időpontlekötéseket, értesítéseket) a vétkes csapattal szemben a VLSZ hivatalból pontlevonással jár el.

3. Jegyzőkönyv: A pályaválasztó csapat köteles a mérkőzés jegyzőkönyvéről gondoskodni. **Csak hiteles jegyzőkönyvet fogadhat el a játékvezető, ha ez nincs, nem vezetheti le a mérkőzést! A jegyzőkönyvet – kitöltve – a mérkőzés kezdési időpontja előtt 10 perccel át kell adni a játékvezetőnek!**

4. Felszerelés: A csapatok kötelesek egységes felszerelést használni. Egyforma színű mez esetén a pályaválasztónak kell kitérni. Javasoljuk, hogy a mérkőzés lekötésekor a csapatok egyeztessék a mezek színét. A játékosok minden bajnoki osztályban kötelesek számozott mezt használni.

5. Játékvezető: A mérkőzésre a játékvezetőt az előzetes kérés alapján a VLSZ küldi. A játékvezető díját a pályaválasztó csapatnak a mérkőzés kezdete előtt rendeznie kell. A játékvezető a mérkőzést előírt felszerelésben vezetheti. A pályaválasztó csapatnak kötelessége öltözöt biztosítani a játékvezető részére. (Rossz idő esetén a vendégcsapatnak is). A játékvezetőnek kötelessége a mérkőzés előtt legalább 15 perccel megjelenni.

A bajnokság megkezdése előtt a csapatoknak írásban kell kérni a Szövetséget, ha valamelyik játékvezető működését mérkőzéseikre nem kérik. Ezt az igényt év közben is be lehet jelenteni. A játékvezetői díj az 2006 - 2007. évi bajnokságban mérkőzésenként a következő:

I/A osztályban	3.000 Ft / mérkőzés
I/B osztályban	2.400 Ft / mérkőzés
II. osztályban	1.500 Ft / mérkőzés
III. osztályban	1.200 Ft / mérkőzés
Öregfiúk bajnokság	1.200 Ft / mérkőzés

Az I., II., és III. osztály játékvezető kereteket a JB írásos javaslatára a Kispályás Bizottság és a VLSZ elnöksége hagyja jóvá.

Székesfehérvár, 2006. június 29.

Székesfehérvár Megyei Jogú Város
Labdarugó Szövetség